



Global Junior Challenge

Projects to share the future

Pubblicata su *Global Junior Challenge* (<https://www.gjc.it>)

[Home](#) > Le avventure di Odisseo

Le avventure di Odisseo

Tipologia dell'ente/Kind of organization: Liceo classico e linguistico

Nome dell'ente che lo ha realizzato/Organization-institute presenting the project: Liceo Vincenzo

Regione/Region: Piemonte

Paese/ Country: Italia

Città/City: Torino

Descrizione del progetto/Describe the project : Si tratta di una escap room su lingua e letteratura greca. I temi delle XII dell'Odissea sono stati selezionati temi e lessico con cui realizzare una mappa virtuale, scratch. Ad ogni "tappa"(il ciclope, eolo, Scilla e Circe) dopo l'attività interattiva (ad esempio, la tappa di eolo con la creazione di mappe Eolie e point information interattivi con contenuti e lessico greco) viene realizzata una mappa realizzata con scratch..) vengono proposte delle attività da procedere fino al raggiungimento del premio finale: Il premio è stato lavoro è stato effettuato su piattaforma Genial.ly <https://view.genial.ly/608fe01a020bb00db84e4a85>

Link al video di presentazione/Link to the presentation video: <https://view.genial.ly/608fe01a020bb00db84e4a85>

Categoria del progetto/Project category : Educazione fino ai 18 anni/Up to 18 years

Uso delle tecnologie / Use of technologies: Uso di think link per la realtà virtuale, di scratch per programmazione, di wordwall per comunicazione informativa. Uso di wordwall, learning app per comunicazione interattiva. Si tratta di competenze tecnologiche utilizzate in altri contesti anche lavorativi. Questi strumenti hanno molte applicazioni, in particolare quelli notoriamente in difficoltà) e favorito cooperazione

Indicare gli elementi di innovazione del progetto / What are the innovative aspects of the project?: Coinvolgimento degli studenti nel processo di apprendimento, sviluppo delle competenze attraverso l'uso delle tecnologie coinvolgenti

Con quanti utenti interagisce il progetto?/How many users does the project interact with? : È stato sperimentato con 100 studenti

Di quali mezzi o canali si avvale il progetto?/Which media or channels does the project use?: Classroom, Scratch, Wordwall, ThinkLink

Il progetto è già stato replicato? /Has the project already been replicated? : Sarà replicato il prossimo anno

Quali sono le aspettative future?/What are future expectations?: Innovare la didattica del greco (sia attraverso l'uso delle tecnologie in senso attivo (da parte degli studenti) che passivo (da parte degli insegnanti))

Durata progetto/project duration: 1 mese e mezzo

Risultati ottenuti/Results: Aumento dell'interesse, studio, autostima e collaborazione

Cognome del coordinatore del progetto/project coordinator surname : De Maria

Nome del coordinatore del progetto/project coordinator name : Emilia

Il Progetto ha contribuito ad affrontare la pandemia da Covid-19? / Has the project helped facing the emergency of Covid-19? : Il progetto si è

Fondazione Mondo Digitale

Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 · Tutti i diritti riservati.

Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482
del 26/04/2007.

[Privacy Policy](#)

URL di origine: <https://www.gjc.it/content/le-avventure-di-odisseo>