



Global Junior Challenge

Projects to share the future

Pubblicata su *Global Junior Challenge* (<https://www.gjc.it>)

[Home](#) > ChiostroVR

ChiostroVR

Tipologia dell'ente/Kind of organization: Istituto di Istruzione Superiore

Nome dell'ente che lo ha realizzato/Organization-institute presenting the project: Istituto Tecnico A

Regione/Region: Sicilia

Paese/ Country: Italia

Città/City: Catania

Descrizione del progetto/Describe the project : Il progetto consiste nella realizzazione di un ambiente dell'Archimede, modellato e completamente texturizzato in Unity3D. Ci si può immergere in questa esperienza d Oculus Quest 2, basta semplicemente installare l'app

Link al video di presentazione/Link to the presentation video: <https://youtu.be/evILcHu0XyM>

Categoria del progetto/Project category : Educazione fino ai 18 anni/Up to 18 years

Uso delle tecnologie / Use of technologies:) Il chiostro è stato modellato e texturizzato interamente con computer grafica per la modellazione 3D. Per rendere tutto il modello delle foto, scattate da noi stessi, degli affreschi e abbiamo estratto delle textures fedeli alla realtà. Il progetto (2019.4.21f1), un motore grafico multiplatforma, che con interattivi e videogiochi. Grazie alla versatilità del software i due controller in modo da rendere il tutto più interattivo p con essi la mano virtuale seguirà i movimenti di quella re all'interno del chiostro mediante l'analogico sinistro, il tutto da seduti.

Indicare gli elementi di innovazione del progetto / What are the innovative aspects of the project?: A differenza conto. Poter lontano, star mondo inter Si può evad propria conc centri storici che danno l apprezzare restarne con sarà sempre

Con quanti utenti interagisce il progetto?/How many users does the project interact

with? : Il progetto potrebbe, potenzialmente, essere accessibile a una infinità di persone. Unico requisito il possesso di un visore VR.

Di quali mezzi o canali si avvale il progetto?/Which media or channels does the project use?:

Il file APK
visore Oc
https://driv
Inoltre, al
poster, br
https://driv

Il progetto è già stato replicato? /Has the project already been replicated? : Il progetto non è stato replicato. Chostro che si trova in Italia è l'unica!

Quali sono le aspettative future?/What are future expectations?: Il progetto, in futuro, potrà essere sempre più dettagliato, interattivo e piacevole. Abbiamo già in mente un costante sviluppo. Abbiamo già il piano di creare nuove esperienze virtuali. Torino che aprirà una nuova sede.

Allegati/Attachments:  [locandina_chiostrovr_1.pdf](#) ^[1]
 [relazione_tecnica_chiostrovr_4b_inf_2020-21.pdf](#) ^[2]

Durata progetto/project duration: 16 mesi

Risultati ottenuti/Results: Lavorare a questo progetto è stata una grande esperienza formativa, soprattutto abbiamo imparato a lavorare in gruppo e ad affrontare i problemi con grande coraggio. Difatti anche durante una pandemia siamo riusciti a organizzare il lavoro e a risolvere le problematiche emerse, ottenendo un risultato che ci ha davvero soddisfatto.

Cognome del coordinatore del progetto/project coordinator surname : Paternò

Nome del coordinatore del progetto/project coordinator name : Maria Stella

Il Progetto ha contribuito ad affrontare la pandemia da Covid-19? / Has the project helped facing the emergency of Covid-19? :

Il progetto è stato realizzato dal momento che abbiamo collaborato oltre i confini regionali per raggiungere e aiutare le persone che vivevano in condizioni di povertà e beni culturali hanno permesso di viaggiare fisicamente utilizzando la realtà virtuale. Chostro settecentesco

Fondazione Mondo Digitale
Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 · Tutti i diritti riservati.

Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482 del 26/04/2007.

[Privacy Policy](#)

URL di origine: <https://www.gjc.it/content/chiostrorvr>

Collegamenti

[1] https://www.gjc.it/system/files/locandina_chiostrovr_1.pdf

[2] https://www.gjc.it/system/files/relazione_tecnica_chiostrovr_4b_inf_2020-21.pdf