Global Junior Challenge
Projects to share the future

Pubblicata su *Global Junior Challenge* (https://www.gjc.it)

Paese, Città/Regione

Paese: Italy
Città: Nettuno

Organizzazione

Nome dell'ente o associazione: ITSSET Emanuela Loi
Contesto dell'ente o dell'associazione che presenta il progetto: School

Sito Web

http://www.itcloi.gov.it

Legge sulla privacy

Consenso al trattamento dei dati personali
Acconsenti al trattamento dei dati personali?: Autorizzo la FMD al trattamento dei miei dati perso

Tipo di progetto

Educazione fino ai 18 anni

Descrizione del progetto

Description Frase (max. 500 characters):

E' un APP realizzata dagli studenti del terzo anno che partendo dagli ingredienti a disposizione tramite ricerche sul web permette di trovare delle ricette, ti consiglia gli ingredienti da comprare, inoltre da la possibilità di condividere sui social i piatti preparati. L'APP comprende anche un gioco da utilizzare durante i tempi di cottura che insegna a mangiare in modo corretto

Project Summary (max. 2000 characters):

FOOD APP mangiare sano divertendosi

Da quando è funzionante il vostro progetto?

2017-07-01 00:00:00

Obiettivi ed elementi di innovazione

Conoscenza delle principali fasi di gestione e progettazione di un'app, Competenze di programmazione, in particolare capacità di scrivere programmi ben scritti e strutturati che risolvano problemi complessi, Capacità di progettare interfacce user-friendly e conoscenza dei principi di progettazione grafica, Conoscenza del processo di pubblicazione di un'app e gestione del copyright, Capacità di lavorare in team, rispettando le scadenze e abilità nell'interagire tra team diversi Miglioramento delle abilità di problem solving, risolvendo le sfide che la programmazione e la progettazione hanno presentato. Uso di App Inventor.

Risultati

Describe the results achieved by your project How do you measure (parameters) these. (max. 2000 characters): Aumento nelle com

How many users interact with your project monthly and what are the preferred forms of interaction? (max. 500 characters): l' App è in

Sostenibilità

What is the full duration of your project (from beginning to end)?: Meno di 1 anno
What is the approximate total budget for your project (in Euro)?: Meno di 10.000 Euro
What is the source of funding for your project?: Altro
Il progetto è economicamente autosufficiente?: Sì
Since when?: 2017-07-01 00:00:00
When is it expected to become self-sufficient?: 2017-07-01 00:00:00

Trasferibilità

Has your project been replicated/adapted elsewhere?: Sì
Where? By whom?: Altre scuole
What lessons can others learn from your project? (max. 1500 characters): tutte le scuole possono utilizzo di App inventor

Are you available to help others to start or work on similar projects?: Sì

Informazioni aggiuntive

Allegati: food_app.ppt [1]
app [2]

Fondazione Mondo Digitale
Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 · Tutti i diritti riservati.
Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482 del 26/04/2007.
Privacy Policy

URL di origine: https://www.gjc.it/progetti/food-app

Collegamenti
[1] https://www.gjc.it/sites/default/files/food_app.ppt
[2] https://www.gjc.it/category/parole-chiave-separate-da-virgole/app