

Pubblicata su Global Junior Challenge (https://www.gjc.it)

Home > Cuoredojo

## Paese, Città/Regione

Paese: Italy Città: Tolentino

## Organizzazione

Nome dell'ente o associazione: CoderDojo Tolentino

Contesto dell'ente o dell'associazione che presenta il progetto: Association

**Specify:** Autofinanziamento

### Sito Web

https://www.facebook.com/cuoredojo

## Legge sulla privacy

Consenso al trattamento dei dati personali

Acconsenti al trattamento dei dati personali?: Autorizzo la FMD al trattamento dei miei dati perso

# Tipo di progetto

Educazione fino a 10 anni

# Descrizione del progetto

### **Description Frase (max. 500 characters):**

Un'intera comunità distrutta dal **terremoto del Centro Italia** e la solidarietà di molti per aiutare a ricucire le profonde ferite dei bambini attraverso il **coding**. Grazie al CuoreDojo, 855 bambini di **Tolentino** (MC) tra i 5 e i 13 anni hanno potuto sperimentare a vari livelli attività di coding e pensiero computazionale, il tutto a costo zero.

Il progetto è stato **completamente autofinanziato** e si è studiato un **modello replicabile e scalabile** per cui si possa agire in caso di forti disagi (alluvioni, terremoti...) in ogni zona

d'Italia.

### Project Summary (max. 2000 characters):

Il CuoreDojo è un progetto che è partito in sordina. Un **appello lanciato online** da Francesco Piero Paolicelli (Piersoft) e raccolto dal CoderDojo Tolentino, al quale molti hanno risposto con grande entusiasmo. L'organizzazione ha coinvolto due scuole del territorio, le attività hanno spaziato tra diversi **temi legati alle tecnologie nella didattica**.

### Fase 1: organizzazione e logistica.

L'organizzazione e la logistica di tutta la struttura è durata meno di 2 mesi, è stata molto intensa e ha richiesto una buona dose di energie: una chat Telegram con migliaia di messaggi per organizzare lo spostamento e le attività di 55 Mentor che sono giunte a Tolentino nelle Marche. Le attività hanno coinvolto circa 850 bambini di due istituti comprensivi della zona.

La difficoltà è stata accordare tutti sul da farsi e, in una zona fortemente colpita dal sisma, trovare l'alloggio per ognuno dei Mentor partecipanti al progetto.

## Fase 2: Pianificazione delle attività.

Tutta l'organizzazione si è svolta online tramite Google Sheets, Hangout, Telegram. Le attività hanno coinvolto:

- Bambini 5 anni: coding unplugged, cubetto, bee bot, doc;
- Bambini 6-7 anni: coding unplugged, Scratch Jr;
- Bambini 8-10 anni: attività con Scartch;
- Bambini 11-13 anni: Arduino, Robotica, Nao (per alcuni piccoli fortunati);
- Docenti infanzia, scuola primaria e scuola secondaria: formazione gratuita con due massimi esponenti del settore: Caterina Moscetti e Andrea Ferraresso che hanno messo a disposizione le loro conoscenze in maniera gratuita.

## Fase 3: Lo svolgimento.

Lo svolgimento è stato **pianificato nei minimi dettagli**: al mattino si è fatto coding per chi va a scuola il sabato, mentre al pomeriggio abbiamo accolto i bambini di altre scuole e i bambini del tempo pieno. Ogni Mentor ha svolto varie attività con il gruppo che gli è stato assegnato.

# Da quando è funzionante il vostro progetto?

2017-02-01 00:00:00

#### Obiettivi ed elementi di innovazione

### Obiettivi

- 1. Aiutare i bambini a superare un momento difficle
- 2. Diffondere il coding e i metodi per poterlo insegnare
- 3. Formare i docenti affinché l'evento non sia fine a sé stesso ma abbia poi seguito a tutti i

livelli di istruzione

- 4. Dare visibilità a luoghi fortemente danneggiati
- 5. Usare questo momento come formazione e fusione di stili anche tra mentor

#### Strumenti

Coding unplugged, Bee-bot, Doc, cubetto, Scratch, Nao, Droni, Arduino, Robot Lego...

### Risultati

Describe the results achieved by your project How do you measure (parameters) these. I bambini (max. 2000 characters):

circonda. brevissim lateralizz proprio g Raspberi ricevuto i

l'elettroni

preoccup usare la d di scuola

radicalme

How many users interact with your project monthly and what are the preferred forms of interaction? (max. 500 characters):

Come de 850 bam

### Sostenibilità

What is the full duration of your project (from beginning to end)?: Meno di 1 anno What is the approximate total budget for your project (in Euro)?: Meno di 10.000 Euro

What is the source of funding for your project?: Altro

Note eventuali: CoderDojo Tolentino

Il progetto è economicamente autosufficiente?: No

**Since when?:** 2017-02-01 00:00:00

#### Trasferibilità

Has your project been replicated/adapted elsewhere?: Sì What lessons can others learn from your project? (max. 1500 characters):

Ci sono eventi nella vita tra questi. Alcune catas mai.

Il CuoreDojo è un proge mai demordere. C'è se sbaglia, si corregge, si a

### appunto RESILIENZA.

Certo, un terremoto che ha distrutto e disgregato tantissime comunità non può essere semplice da risolvere come programmare un robottino, ma è chiaro che i bambini possono apprendere facilmente che non devono arrendersi alla prima difficoltà.

Questo evento, inoltre, ha dato modo alle Marche, territorio devastato, ma di cui si è parlato poco di essere conosciute.

È stato poi un **punto di incontro** per molti formatori che non avrebbero avuto la possibilità di incontrarsi altrimenti, ha generato contaminazioni tra i vari metodi educativi e ha creato unioni e collaborazioni che non ci sarebbero state altrimenti.

I bambini hanno ricevuto molta formazione, certo, ma si sono sentiti protagonisti, hanno messo da parte le loro paure e hanno incontrato affetto da chi è venuto senza alcun interesse personale, solo con lo scopo di portare serenità e conoscenza.

Are you available to help others to start or work on similar projects?: Sì

## Informazioni aggiuntive

Barriers and Solutions (max. 1000 characters): Gli ostacoli più grandi sono stati l'organizzazione e la

(mentor, scuola, bambini). Per una questione etica e raccogliere donazioni, per creare un clima di fiducia e sponsorizzazioni ha però avuto il suo peso sull'intero proprie spese e a proprie spese ha fatto fronte a vitto fortemente colpito dal sisma sono stati un altro punto strutture lesionate sono state chiuse Le strutture ape senza casa. Ci è voluto molto impegno, ma alla fine s

Future plans and wish list (max. 750 characters): Il CuoreDojo sarà ripetuto in alcune scuole che sor si svolgeranno nei container, il numero dei mentor al numero dei bambini che frequentano la scuola. tecnologie nella didattica attraverso tutti i mezzi po Portare visibilità e sensibilizzazione nei confronti de Rispettare i tempi della scuola, senza imporre m vuole agire con tatto.

Allegati: d cuoredojo.pdf [1]

tecnologie [2] didattica [3] Terremoto Centro Italia [4] scratch [5] coding [6] Robotica [7]

Fondazione Mondo Digitale Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 · Tutti i diritti riservati. Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482 del 26/04/2007. Privacy Policy

**URL di origine:** https://www.gjc.it/progetti/cuoredojo

### Collegamenti

[1] https://www.gjc.it/sites/default/files/cuoredojo.pdf

- [2] https://www.gjc.it/category/parole-chiave-separate-da-virgole/tecnologie
- [3] https://www.gjc.it/category/parole-chiave-separate-da-virgole/didattica
- [4] https://www.gjc.it/keywords-separate-commas/terremoto-centro-italia
- [5] https://www.gjc.it/category/keywords-separate-with-commas/scratch
- [6] https://www.gjc.it/category/keywords-separate-with-commas/coding
- [7] https://www.gjc.it/category/parole-chiave-separate-da-virgole/robotica