



Global Junior Challenge

Projects to share the future

Publicata su *Global Junior Challenge* (<https://www.gjc.it>)

[Home](#) > Let's Coding

Paese, Città/Regione

Paese: Italy

Città: S.antimo(NA)

Organizzazione

Nome dell'ente o associazione: E twinning

Contesto dell'ente o dell'associazione che presenta il progetto: Public Institution

Legge sulla privacy

Consenso al trattamento dei dati personali

Acconsenti al trattamento dei dati personali?: Autorizzo la FMD al trattamento dei miei dati perso

Tipo di progetto

Educazione fino a 10 anni

Descrizione del progetto

Description Frase (max. 500 characters):

Il progetto let's coding ,presentato sulla piattaforma e twinning, ha lo scopo di avviare i bambini allo sviluppo del pensiero computazionale. I bambini della 2 C dell'istituto Pestalozzi di S.Antimo hanno iniziato a programmare divertendosi , hanno apprezzato la pixel art e hanno interagito in lingua inglese tramite Scratch. Le scuole italiane ed estere coinvolte nel progetto hanno tutte presentato i lavori dei bambini sulla piattaforma twinspace attraverso dei video esemplificativi di grande interesse.

Project Summary (max. 2000 characters):

Coding for all

Da quando è funzionante il vostro progetto?

2017-01-01 00:00:00

Obiettivi ed elementi di innovazione

Obiettivo principale: avviare i bambini piccoli allo sviluppo del pensiero computazionale e alla programmazione attraverso il gioco e l'interazione con altre scuole

Risultati

Describe the results achieved by your project How do you measure (parameters) these. Risultati a
(max. 2000 characters): sviluppati

How many users interact with your project monthly and what are the preferred forms of interaction? (max. 500 characters): Forma di
lavori effe

Sostenibilità

What is the full duration of your project (from beginning to end)?: Meno di 1 anno

What is the approximate total budget for your project (in Euro)?: Meno di 10.000 Euro

What is the source of funding for your project?: Sponsorizzazioni

Il progetto è economicamente autosufficiente?: No

Since when?: 2017-09-01 00:00:00

Trasferibilità

Has your project been replicated/adapted elsewhere?: No

Where? By whom?: You tube

What lessons can others learn from your project? (max. 1500 characters): Che il coding è un gioco

Are you available to help others to start or work on similar projects?: Sì

Informazioni aggiuntive

Allegati:  [video_20170526221253171_by_videoshow.mp4](#) [1]

 [video_20170526221253171_by_videoshow.mp4](#) [2]

[Impariamo a programmare](#) [3]

Fondazione Mondo Digitale

Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 · Tutti i diritti riservati.

Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482
del 26/04/2007.

[Privacy Policy](#)

URL di origine: <https://www.gjc.it/progetti/lets-coding>

Collegamenti

[1] https://www.gjc.it/sites/default/files/video_20170526221253171_by_videoshow.mp4

[2] https://www.gjc.it/sites/default/files/video_20170526221253171_by_videoshow_0.mp4

[3] <https://www.gjc.it/keywords-separate-commas/impariamo-programmare>