



**Global Junior
Challenge**
Projects to share the future

Pubblicata su *Global Junior Challenge* (<https://www.gjc.it>)

[Home](#) > Un Museo, i giovani e il Digital Storytelling, per il dialogo sociale.

Paese, Città/Regione

Paese: Italy

Città: Roma / Lazio

Organizzazione

Nome dell'ente o associazione: MUSEO CIVICO DI ZOOLOGIA

Contesto dell'ente o dell'associazione che presenta il progetto: School

Sito Web

[http:// diamndmuseums.eu](http://diamndmuseums.eu)

Legge sulla privacy

Consenso al trattamento dei dati personali

Acconsenti al trattamento dei dati personali?: Autorizzo la FMD al trattamento dei miei dati perso

Tipo di progetto

ICT per l'integrazione dei migranti/rifugiati

Descrizione del progetto

Description Frase (max. 500 characters):

Digital Storytelling e Museo scientifico come risorse per la conoscenza, il dialogo e l'integrazione socioculturale.

Project Summary (max. 2000 characters):

Il Museo Civico di Zoologia di Roma ha come missione educativa la produzione e la diffusione di cultura naturalistica e della sostenibilità ambientale. Per questo ha una attiva sezione educativa che organizza progetti per tutta la cittadinanza scolastica e non, privilegiando

cittadini svantaggiati per età, condizione socioculturale, problemi fisici, detenzione carceraria, ecc.. In particolare, negli ultimi anni, seguendo gli eventi sociali che hanno portato persone di altre culture nella Città, il Museo si è dedicato anche ai vari giovani cittadini extracomunitari, migranti e/o rifugiati. Per tutti loro nel Museo sono state organizzate visite, laboratori, esperienze e contatti. Per facilitare l'incontro culturale e valorizzare le diverse culture, creatività e forme espressive dei nuovi visitatori, gli operatori del Museo hanno utilizzato la tecnica del Digital Storytelling, cioè la digitalizzazione di storie ideate e costruite da questi giovani, a seguito delle esperienze museali. La strategia ha avuto grande successo ed è stata anche estesa in altri Paesi europei, attraverso un progetto (Diamond; www.Diamondmuseums.eu ^[1]) che ha coinvolto altri Musei ed Associazioni culturali. Forte di queste esperienze positive, il progetto è proseguito nel corso dell'anno 2014 e fino ad oggi; in particolare, il Museo ha portato avanti un progetto per l'educazione e il reinserimento socioculturale dei giovani detenuti (14-25 anni di età) dell'Istituto di Pena Minorile di Casal del Marmo (Roma) e per il dialogo (inter)culturale e l'inclusione di giovani rifugiati politici (con l'Organizzazione Internazionale Save the Children). Le strategie messe in atto sono state sempre quelle dell'osservazione del patrimonio museale, dei laboratori e delle esperienze pratiche, culminanti nella narrazione effettuata dai giovani partecipanti e nella realizzazione di Digital Storytelling. Questa tecnica, in particolare, permette di rinforzare le conoscenze e/o i nuovi contenuti appresi, di valorizzare la creatività dei ragazzi (nella scrittura, nelle immagini, nella progettazione e costruzione della storia), di promuovere nuove abilità e risorse (digitali, artistiche, logiche, tecniche, ecc.). Il progetto prosegue ancora con l'Istituto di Pena Minorile di Casal del Marmo.

Da quando è funzionante il vostro progetto?

2014-11-29 23:00:00

Obiettivi ed elementi di innovazione

vedi form allegato

Risultati

Describe the results achieved by your project How do you measure (parameters) these. (max. 2000 characters):

Un grand
alle attivit
riconosci
continuar
da loro pr
sia docun
operatori
del dialog
accurata
progetto
effettuate
risulta l'a
come risu
all'uso de

How many users interact with your project monthly and what are the preferred forms of

interaction? (max. 500 characters):

Molti ragazzi hanno partecipato alle attività del Museo nel corso del progetto; è stato prodotto Digital Storytelling; tuttavia, attualmente i Digital Storytelling sono disponibili su siti web. Il progetto prosegue con i ragazzi detenuti di Carcere minorile di Cuneo; il numero varia costantemente; tuttavia, nel corso dell'ultimo anno sono stati coinvolti un centinaio di giovani

Sostenibilità

What is the full duration of your project (from beginning to end)?: Da 3 a 6 anni

What is the approximate total budget for your project (in Euro)?: Da 10.001 a 30.000 Euro

What is the source of funding for your project?: Finanziamenti pubblici o privati

Il progetto è economicamente autosufficiente?: No

Since when?: 2015-08-30 22:00:00

Trasferibilità

Has your project been replicated/adapted elsewhere?: No

What lessons can others learn from your project? (max. 1500 characters):

Strategie di educazione partecipative ed inclusive, opportunità di conoscenza artistiche, pratiche, ecc. soprattutto inclusivo (vedi museo per l'educazione) valorizzazione della diversità potenzialmente marginalizzata

Are you available to help others to start or work on similar projects?: Sì

Informazioni aggiuntive

Barriers and Solutions (max. 1000 characters): La mancanza di continuità delle esperienze dovuta alla mancanza di risorse. C'è stato sogno di numerosi incontri dentro e fuori il Museo. a) le esperienze e produrre gli Storytelling. b) le scarse competenze dei ragazzi; gli operatori/educatori del Museo hanno contribuito alla digitalizzazione delle storie. c) Nell'istituto di pena le risorse sono ovviamente una componente che influisce sullo svolgimento delle attività. Le difficoltà sono state superate con grande disponibilità

Future plans and wish list (max. 750 characters): Il progetto continua nel e con il Carcere minorile di Cuneo. Si può estendere il "modello" di progetto presso altri istituti di pena, cui vengono ospitati i ragazzi rifugiati, sia sul territorio che nello stesso modello all'interno degli altri istituti di pena presenti nel nostro Paese. Occorrono fondi per retribuire gli operatori, per il material d'uso, per gli spostamenti e per l'acquisizione dei Digital Storytelling.

DIALOGO INTERCULTURALE [2] inclusione sociale [3] MUSEO SCIENTIFICO [4]
DIGITAL STORYTELLING [5] GIOVANI DETENUTI [6] IMMIGRATI E RIFUGIATI [7]

Fondazione Mondo Digitale
Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 · Tutti i diritti riservati.

Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482
del 26/04/2007.

Privacy Policy

URL di origine: <https://www.gjc.it/progetti/un-museo-i-giovani-e-il-digital-storytelling-il-dialogo-sociale>

Collegamenti

- [1] <http://www.Diamondmuseums.eu>
- [2] <https://www.gjc.it/category/keywords-separate-with-commas/dialogo-interculturale>
- [3] <https://www.gjc.it/category/parole-chiave-separate-da-virgole/inclusione-sociale>
- [4] <https://www.gjc.it/category/keywords-separate-with-commas/museo-scientifico>
- [5] <https://www.gjc.it/category/parole-chiave-separate-da-virgole/digital-storytelling>
- [6] <https://www.gjc.it/category/keywords-separate-with-commas/giovani-detenuit>
- [7] <https://www.gjc.it/category/keywords-separate-with-commas/immigrati-e-rifugiati>