



Global Junior Challenge

Projects to share the future

Pubblicata su *Global Junior Challenge* (<https://www.gjc.it>)

[Home](#) > Tutti connessi: cittadini consapevoli e competenti nel mondo del XXI secolo

Paese, Città/Regione

Paese: Italy

Città: Ceccano - Lazio

Organizzazione

Nome dell'ente o associazione: Liceo Scientifico e Linguistico di Ceccano

Contesto dell'ente o dell'associazione che presenta il progetto: School

Sito Web

<http://www.liceoceccano.gov.it/>

Legge sulla privacy

Consenso al trattamento dei dati personali

Acconsenti al trattamento dei dati personali?: Autorizzo la FMD al trattamento dei miei dati personali

Tipo di progetto

Educazione fino ai 18 anni

Descrizione del progetto

Description Frase (max. 500 characters):

Preparare i liceali alla cittadinanza digitale in modo consapevole e critico, con utilizzo intelligente dei social network e degli strumenti di condivisione, collaborazione, e pubblicazione che la rete mette a disposizione di tutti. Interazione con i siti degli organismi internazionali ed europei, del governo, delle Istituzioni e delle pubbliche amministrazioni per comprendere di più cosa accade in Italia, in Europa e nel mondo, e migliorare la propria cittadinanza attiva.

Project Summary (max. 2000 characters):

Le competenze di cittadinanza per il XXI secolo impongono alle scuole di avere particolare cura nell'utilizzo delle tecnologie digitali e dei social networks. Gli allievi sono immersi nel mondo digitale, lo vivono in una maniera quasi naturale, ma senza le necessarie competenze per utilizzarne gli strumenti in maniera consapevole. L'acquisizione di tali competenze è l'obiettivo fondamentale del progetto che dal 2013 vede il Liceo di Ceccano adottare la metodologia BYOD (Bring Your Own Device - porta il tuo dispositivo) in cui ogni membro della comunità educante (studente, professore, genitori) utilizza il proprio apparato, grazie alle piattaforme di social learning e alla banda ultralarga con collegamento simmetrico a 100 Mbps in grado di poter supportare la connessione contemporanea di migliaia di apparati. Ciò consente di avere tutti connessi, di collaborare in maniera attiva su piattaforme di social learning di curare meglio i rapporti scuola famiglia secondo la metodologia degli open data, di poter organizzare diffuse attività di insegnamento a distanza (e learning), di personalizzare l'apprendimento, di produrre e pubblicare materiale multimediale condiviso con tutti, di realizzare interventi in videoconferenza con il mondo intero, di progettare e realizzare gli strumenti necessari, di costruire direttamente oggetti e progettare sistemi di automazione. Tale impostazione fa sì che tutti gli studenti del Liceo abbiano nelle loro tasche lo strumento che consente loro di acquisire quelle competenze fondamentali per la cittadinanza del XXI secolo, di saper interagire con i siti delle istituzioni internazionali ed europee, con quelle nazionali, con le pubbliche amministrazioni, con le aziende; di utilizzare i social network come nuova agorà del mondo e come luogo della diffusione delle idee e del confronto critico. Il progetto è realizzato dal gruppo di ricerca e progettazione composto da docenti ed allievi, in collaborazione con università ed aziende

Da quando è funzionante il vostro progetto?

2013-04-29 22:00:00

Obiettivi ed elementi di innovazione

Obiettivi:

1. gli allievi diventano cittadini consapevoli del XXI secolo, acquisendo le competenze necessarie
2. gli allievi comprendono i meccanismi di funzionamento dei social network e sanno come utilizzarli nel modo migliore
3. gli allievi utilizzano risorse di coding per realizzare app e gestire oggetti a distanza (the internet of things)
4. gli allievi utilizzano i propri devices come strumenti di ampliamento delle proprie possibilità di studio e di partecipazione
5. gli allievi esercitano il loro senso critico sull'utilizzo del web e dei social network
6. gli allievi comprendono l'importanza di verificare la propria traccia digitale in rete
7. gli allievi utilizzano con facilità piattaforme di social learning, con esperienze peer to peer

Per raggiungere tali obiettivi il Liceo ha costruito un sistema che si basa su 5 pilastri:

1. connessione per tutti, con metodologia BYOD
2. ad ognuno il proprio strumento di lavoro che consenta di interagire in ogni momento ed in ogni luogo, per collaborare in tempo reale, visualizzare e condividere informazioni, cercare i contenuti.
3. utilizzo intensivo delle modalità di videoconferenza per migliorare la comunicazione, generare fiducia ed eliminare gli errori.

4. connessione a banda ultralarga 100Mbs simmetrici con rete GARR, in ponte radio, implementabile ad 1Gbps nel momento del collegamento in fibra perché il BYOD, la video collaborazione e le applicazioni cloud-based necessitano di una infrastruttura solida, capace di supportare queste innovazioni.

- Soluzioni di videoconferenza di qualità professionale su misura
- Accesso cloud pubblico e privato
- Sofisticata app di produttività e collaborazione
- Gestione della sicurezza su postazioni multiple e dispositivi di diverso tipo

5. sicurezza della rete affidata al GARR con identificazione univoca dell'accesso ad identità unica, per

- Proteggere la propria rete WAN.
- Aumentare la visibilità del traffico, con link pubblico sul sito del GARR

Risultati

Describe the results achieved by your project How do you measure (parameters) these. (max. 2000 characters):

1. Al Liceo avvalgon
Liceo, co
continue
insegna
metodolo
tecnologi
d'appren
che hann
attenzione
collabora
cittadini c
rete 6 gli
famiglie h
fondamen
continuo

How many users interact with your project monthly and what are the preferred forms of interaction? (max. 500 characters):

Mensilme
personale
sito web.
Tutti utiliz
Scuola vi

Sostenibilità

What is the full duration of your project (from beginning to end)?: Più di 6 anni

What is the approximate total budget for your project (in Euro)?: Da 75.001 a 500.000 Euro

What is the source of funding for your project?: Finanziamenti pubblici o privati

Note eventuali: scuola pubblica

Il progetto è economicamente autosufficiente?: No

Since when?: 2015-06-29 22:00:00

When is it expected to become self-sufficient?: 2016-11-29 23:00:00

del 26/04/2007.

Privacy Policy

URL di origine: <https://www.gjc.it/progetti/tutti-connessi-cittadini-consapevoli-e-competenti-nel-mondo-del-xxi-secolo>

Collegamenti

[1] <https://www.gjc.it/category/keywords-separate-with-commas/competenza>

[2] <https://www.gjc.it/category/parole-chiave-separate-da-virgole/cloud>

[3] <https://www.gjc.it/category/parole-chiave-separate-da-virgole/cittadinanza>

[4] <https://www.gjc.it/category/parole-chiave-separate-da-virgole/condivisione>

[5] <https://www.gjc.it/category/parole-chiave-separate-da-virgole/collaborazione>

[6] <https://www.gjc.it/category/parole-chiave-separate-da-virgole/consapevolezza>

[7] <https://www.gjc.it/category/parole-chiave-separate-da-virgole/rete>