



# Global Junior Challenge

Projects to share the future

Publicata su *Global Junior Challenge* (<https://www.gjc.it>)

[Home](#) > Osvaldino

---

## Paese, Città/Regione

**Paese:** Italy

**Città:** Isernia

## Organizzazione

**Nome dell'ente o associazione:** ITIS E. Mattei

**Contesto dell'ente o dell'associazione che presenta il progetto:** School

## Sito Web

<https://sites.google.com/site/osvaldinoearduinoecorobot/home>

## Legge sulla privacy

Consenso al trattamento dei dati personali

**Acconsenti al trattamento dei dati personali?:** Autorizzo la FMD al trattamento dei miei dati personali

## Tipo di progetto

Educazione fino ai 18 anni

## Descrizione del progetto

### Description Frase (max. 500 characters):

Il robot esapode Osvaldino, è basato sulla piattaforma Arduino Yun. Il controllo del robot può avvenire tramite un PC od uno smartphone attraverso la rete Wi-Fi. Il movimento del robot avviene tramite dodici servomotori RC. La struttura meccanica del robot è stata realizzata in plastica ed alluminio.

Per gestire le risorse e le funzionalità hardware del dispositivo è possibile utilizzare l'ambiente di programmazione fornito da Arduino.

### Project Summary (max. 2000 characters):

In termini molto semplici, il sistema di controllo, costituito dal PC o dallo smartphone, fornisce i comandi al sistema di attuazione composto da 12 servomotori, che attraverso la struttura meccanica, realizzano il comportamento desiderato dal robot. Il robot può avanzare in avanti, con due diversi tipi di andatura e girare a destra o a sinistra.

Il nostro robot è in grado di comunicare su rete WiFi e può essere comandato anche direttamente dal web. Per realizzare la comunicazione abbiamo realizzato una interfaccia web utilizzando un software open source.

## Da quando è funzionante il vostro progetto?

2014-08-30 22:00:00

## Obiettivi ed elementi di innovazione

Gli obiettivi prefissati sono stati: 1) Ecosostenibilità 2) Realizzazione di un robot altamente tecnologico 3) Utilizzare piattaforme hardware e software open source 4) Semplicità d'uso e interfacciamento con normali smartphone 5) Realizzare un progetto didatticamente valido 6) Trasferibilità delle esperienze in altri contesti e in altre scuole 7) Bassissimo costo di realizzazione 8) Creare una azienda simulata

## Risultati

**Describe the results achieved by your project How do you measure (parameters) these. (max. 2000 characters):**

Il prototipo  
2015, Ma  
ecososte  
hanno sv  
didattica.  
prodotto  
marketing

**How many users interact with your project monthly and what are the preferred forms of interaction? (max. 500 characters):**

Il progetto  
elettrici e  
manifesta  
per attiva  
sull'innov  
attraverso  
in Italy, P

## Sostenibilità

**What is the full duration of your project (from beginning to end)?:** Meno di 1 anno

**What is the approximate total budget for your project (in Euro)?:** Meno di 10.000 Euro

**What is the source of funding for your project?:** Finanziamenti pubblici o privati

**Il progetto è economicamente autosufficiente?:** No

**Since when?:** 2015-06-29 22:00:00

**When is it expected to become self-sufficient?:** 2015-08-30 22:00:00

## Trasferibilità

Has your project been replicated/adapted elsewhere?: No

What lessons can others learn from your project? (max. 1500 characters):

Gli altri utenti, che possono imparare a: Come applicare progetti di innovazione alla tecnologia.

Are you available to help others to start or work on similar projects?: Sì

## Informazioni aggiuntive

**Barriers and Solutions (max. 1000 characters):** Le difficoltà sono state affrontate nel gruppo di lavoro aggiunto, rappresentanti di aziende e responsabili degli aspetti legati alla proprietà industriale e al marketing.

**Future plans and wish list (max. 750 characters):** Per il futuro ci attendiamo un maggiore coinvolgimento nella nostra idea e il nostro percorso possa essere replicato adesso e questi ragazzi hanno dimostrato, con questa creatività.

robotica educativa <sup>[1]</sup> tecnologia <sup>[2]</sup> arduino <sup>[3]</sup>

Fondazione Mondo Digitale  
Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 - Tutti i diritti riservati.

Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482 del 26/04/2007.

[Privacy Policy](#)

---

**URL di origine:** <https://www.gjc.it/progetti/osvaldino>

### Collegamenti

[1] <https://www.gjc.it/category/parole-chiave-separate-da-virgole/robotica-educativa>

[2] <https://www.gjc.it/category/parole-chiave-separate-da-virgole/tecnologia>

[3] <https://www.gjc.it/category/parole-chiave-separate-da-virgole/arduino>