



Global Junior Challenge

Projects to share the future

Published on *Global Junior Challenge* (<https://www.gjc.it>)

[Home](#) > APP-IA2021

APP-IA2021

Tipologia dell'ente/Kind of organization: Associazione di Volontariato

Nome dell'ente che lo ha realizzato/Organization-institute presenting the project: Associazione Vo

Regione/Region: Lazio

Paese/ Country: Italia

Città/City: Roma

Descrizione del progetto/Describe the project : L'Associazione Televita, operando in stretta collaborazione con il CNR, ha sviluppato una modalità innovativa di socializzazione degli anziani che consente agli anziani assistiti di partecipare remotamente e diventare protagonisti. Attraverso la partecipazione di giovani e anziani di Roma, con cui Televita ha una convenzione per la co-progettazione (Competenze Trasversali per l'Orientamento), finalizzata alla promozione per l'utilizzo della piattaforma IBM Watson, vengono trattati temi motivanti per gli anziani, che sviluppano ed applicano le competenze di alfabetizzazione informatica, con l'aiuto dei giovani e dei robot. In un periodo iniziale del progetto sono state organizzate diverse attività di sviluppo sui requisiti del laboratorio di "Cucina con robot" che si intende estendere lo sviluppo del prototipo per i laboratori di cucina e quindi per gli altri laboratori attivi, in presenza ed interazione con i robot Sanbot che il CNR ha messo a disposizione di Televita presso il Pacinotti-Archimede. Ai fini del GJC Televita esporrà il progetto con enfasi sulla partecipazione degli studenti e degli anziani, mettendo in evidenza la potenzialità della collaborazione intergenerazionale e la possibilità di un'educazione scolastica strutturante della competenza e della qualità della vita per la terza e quarta età, a fronte della mancanza di una fattiva motivazione degli anziani. In particolare, il progetto sarà presentato al Festival dello Sviluppo Sostenibile 2021, il 30 Settembre 2021, su YouTube (<https://www.youtube.com/channel/UChLVV>) e sui social media dei materiali e dei video prodotti insieme al CNR ed a Televita (www.televita.org).

Link al video di presentazione/Link to the presentation video: <https://www.youtube.com/watch?v=W>

Categoria del progetto/Project category : Inserimento dei giovani nel mondo del lavoro/Helping youth

Uso delle tecnologie / Use of technologies: Utilizzo di Chatbot applicati a dispositivi mobili ed a robot, con l'obiettivo di aumentare la conoscenza e dell'impiego strutturante di Java e de

sistemi di comunicazione e lavoro "blended", utilizzati nel periodo di pandemia da Covid19 con studenti ed anziani

Indicare gli elementi di innovazione del progetto / What are the innovative aspects of the project?: A parte l'impegno dell'Istituto di ricerca per la motivazione e la realizzazione delle realizzazioni.

Con quanti utenti interagisce il progetto?/How many users does the project interact with? : A livello degli studenti, autocandidati al progetto, da parte degli anziani il coinvolgimento "Gusto", passato ai genitori coinvolti nel progetto agli studenti.

Di quali mezzi o canali si avvale il progetto?/Which media or channels does the project use?: Per l'Istituto di ricerca istituzionale. Per gli anziani applicabili.

Il progetto è già stato replicato? /Has the project already been replicated? : Alla prima fase, di durata iniziale, ne è seguita una seconda del CNR e degli stessi studenti. Il progetto finalizzato alla organizzazione dall'ASVIS.

Quali sono le aspettative future?/What are future expectations?: Si intende favorire il coinvolgimento dei laboratori di Televita, per portare il robot Sanbot, a maggiore vantaggio non solo. Insieme al CNR si chiede di utilizzare GARR-TV, che potrebbe con il domicilio degli anziani, puntare a farli sentire partecipi e protagonisti prioritario di Televita.

Allegati/Attachments:  [memo_finale_per_la_dirigenza_scolastica.pdf](#) ^[1]

Durata progetto/project duration: 12 mesi

Risultati ottenuti/Results: Si attende una maggiore consapevolezza degli studenti nei confronti dei rischi attraverso la conoscenza dei problemi sociali a cui il loro apprendimento scolastico portare sostegno, attraverso l'impegno effettivamente applicato a lavori di gruppo. La leadership sia sostanzialmente la loro, attraverso prospettive professionali future. Non sempre vengono presi in considerazione in un percorso scolastico teso alla strutturazione di competenze acquisibili che alla spendibilità delle stesse nel sociale. Si attende anche una maggiore consapevolezza da parte dei genitori. Il ruolo sostanziale nel coinvolgimento delle nuove generazioni in campi del sociale. Continuamente bisogno di nuove energie, e di apertura mentale da coltivare i frutti...

Cognome del coordinatore del progetto/project coordinator surname : Cametti

Nome del coordinatore del progetto/project coordinator name : Sergio

Il Progetto ha contribuito ad affrontare la pandemia da Covid-19? / Has the project helped facing the emergency of Covid-19? : Come già detto, gli studenti coinvolti in presenza, la flessibilità dei percorsi, stati effettuati con il Progetto. Novembre 2020. Completamente.

col massimo rispetto delle procedure anti-Covid.

Fondazione Mondo Digitale
Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 · Tutti i diritti riservati.

Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482
del 26/04/2007.

[Privacy Policy](#)

Source URL: <https://www.gjc.it/en/content/app-ia2021>

Links

[1] https://www.gjc.it/en/system/files/memo_finale_per_la_dirigenza_scolastica_0.pdf