



Global Junior Challenge

Projects to share the future

Published on *Global Junior Challenge* (<https://www.gjc.it>)

[Home](#) > The hypermonster

The hypermonster

Tipologia dell'ente/Kind of organization: SCUOLA

Nome dell'ente che lo ha realizzato/Organization-institute presenting the project: SCUOLA PRIMA

Regione/Region: LIGURIA

Paese/ Country: ITALIA

Città/City: TRIORA

Descrizione del progetto/Describe the project : IL PROGETTO INTERDISCIPLINARE NASCE COME UN APPROCCIO ATTIVO E CONCRETO ALLE NUOVE TECNICHE E ALL'ESPERIENZA DEL CINEMA IN CLASSE. DA VARIE ANNI GLI ALUNNI SONO IMPEGNATI NELLA REALIZZAZIONE DI VARI VIDEO SULLA BASE DI STORIE VERE LOCALI: -CORTOMETRAGGI INERENTI LA STORIA DEL PAESE; -SPOT SOCIALI. GRANDE E' LA COLLABORAZIONE DI TUTTO IL TERRITORIO CHE MOSTRA DI ESSERE VIVO E ATTIVO. L'ESPERIENZA FINO AD OGGI VISSUTA HA MOSTRATO IL POTENZIALE SULLA CRESCITA FORMATIVA DI OGNI SINGOLO ALUNNO.

Link al video di presentazione/Link to the presentation video: <https://youtu.be/meawXNzcU1M>

Categoria del progetto/Project category : Educazione fino a 10 anni/Up to 10 years

Uso delle tecnologie / Use of technologies: MOLTA IMPORTANZA E' STATA DATA INOLTRE AI MEZZI TECNOLOGICI. GLI ALUNNI SONO SEMPRE VOLTATI ALL'INCLUSIONE DEI DIVERSI UMANI, DELLE TRADIZIONI E AL RISPETTO DELL'AMBIENTE. L'UTILIZZO ANCHE DI TECNOLOGIE PER VALORIZZARE IL MATERIALE PRODOTTO. SONO STATE MESSE INOLTRE IN UTILIZZO LE PIATTAFORME; -VIDEOCONFERENZE; -LINK PERSONALI PER PERMETTERE UNA VERA INCLUSIONE ; -PRODUZIONE DI VIDEO .

Indicare gli elementi di innovazione del progetto / What are the innovative aspects of the project?: OBIETTIVO DI APPROCCIO INTERDISCIPLINARE E LINGUAGGIO MULTIMEDIALE. ALTRESI' DEDICATO ALLA SALVAGUARDIA E DELLE TRADIZIONI MOLTO FORTI. PROGETTO DEGLI ALUNNI.

SULL'AUTONOMIA OPERATIVA , E SULL'AUTOSTIMA PERSONALE.

Con quanti utenti interagisce il progetto?/How many users does the project interact with? : IL PROGETTO HA INTERAGITO CON 100 UTENTI LOCALI E 100 UTENTI REMOTI.

Di quali mezzi o canali si avvale il progetto?/Which media or channels does the project use?: IL PROGETTO SI AVVALE DI VARI MEZZI E CANALI: VIDEO, AUDIO, TESTI, IMMAGINI, ETC. QUALI: - VIDEO, AUDIO, TESTI, IMMAGINI, ETC. CONCORRENZA.

Il progetto è già stato replicato? /Has the project already been replicated? : VIDEO INVIATO HA PULITO IL TERRITORIO E HA VINTO MOLTI PREMI.

Quali sono le aspettative future?/What are future expectations?: L PERCORSO DI LAVORO OGNI ANNO, ALTRI VIDEO AVVICINANDO SEI ANNI, ARRICCHENDO ANCHE I DOCUMENTI.

Durata progetto/project duration: UN ANNO

Risultati ottenuti/Results: RICADUTA POSITIVA SULLA CRESCITA FORMATIVA/EDUCATIVA DEGLI ALUNNI, SPECIE DEI PIU FRAGILI GRANDE COINVOLGIMENTO DI ALUNNI , FAMIGLIE, TERRITORIO; -RAGGIUNGIMENTO DI OBIETTIVI PREFISSATI ; CRESCITA /MIGLIORAMENTO DAL PUNTO DI VISTA DELL'AUTONOMIA OPERATIVA CONCETTUALE DEGLI ALUNNI NONCHE' DELL'AUTOSTIMA PERSONALE ED USO PIU' CONSAPEVOLE DELLE TECNOLOGIE. -ACCRESCEMENTO DEL BENESSERE SCOLASTICO.- -INCLUSIONE E VALORIZZAZIONE DELLE COMPETENZE COME UNICITA'; -VALORIZZAZIONE DEL TERRITORIO DI APPARTENENZA.

Cognome del coordinatore del progetto/project coordinator surname : OZENDA

Nome del coordinatore del progetto/project coordinator name : GIANNA

Il Progetto ha contribuito ad affrontare la pandemia da Covid-19? / Has the project helped facing the emergency of Covid-19? : LA SCUOLA HA CONTRIBUITO A SUPERARE IL PERIODO DI FURIA DELLE TECNOLOGIE E A VALORIZZARE IL TERRITORIO. PROGETTARE.

Fondazione Mondo Digitale

Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 · Tutti i diritti riservati.

Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482 del 26/04/2007.

[Privacy Policy](#)

Source URL: <https://www.gjc.it/en/content/hypermonster>