



**Global Junior
Challenge**
Projects to share the future

Published on *Global Junior Challenge* (<https://www.gjc.it>)

[Home](#) > Ambasciatori di un web sicuro

Project Location

Country: Italy

City: Velletri Lazio

Organization

Organization Name: Istituto Comprensivo Velletri Centro

Organization Type: School

Specify: fondo d'istituto

Privacy Law

Consenso al trattamento dei dati personali

Do you authorize the FMD to the treatment of your personal data?: I do authorize the FMD to the

Project Type

Education up to 15 years

Project Description

Description Frase (max. 500 characters):

Conoscere i pericoli presenti nella navigazione in Internet

Project Summary (max. 2000 characters):

Il progetto si propone di far riflettere alunni e famiglie sulle possibilità e sui rischi della navigazione in Internet da parte dei minori e di aiutare a conoscere e a riflettere sui rischi di un uso non consapevole del WEB e a trasmetterlo ad altri ragazzi utilizzando il proprio linguaggio più comprensibile per i pari.

Inizialmente il progetto ha coinvolto una classe, la II C, della scuola media "Andrea Velletrano" dell'I.C. Velletri Centro, composta da ventisei alunni e i docenti di Lettere e Tecnologia.

I ragazzi hanno affrontato il problema, analizzando testi, tratti soprattutto dal sito della polizia

postale. Quindi i ragazzi si sono divisi in gruppi di lavoro spontanei e hanno elaborato diversi lavori sulla tematica: fumetti, un decalogo, un gioco dell'oca e due video. A questo punto il progetto verrà proposto ad altre classi dell'Istituto e sarà valutato attraverso questionari, osservazioni e diario di bordo.

How long has your project been running?

2013-04-29 22:00:00

Objectives and Innovative Aspects

I ragazzi sono molto sensibili all'utilizzo delle tecnologie come elemento di socializzazione. La scuola non può e non deve contrapporsi a questa tendenza, ma probabilmente risulta più credibile nel momento in cui pone la propria esperienza adulta e competente al servizio dell'obiettivo di riflettere sui pericoli della navigazione in Internet. Il problema principale è stato quello di utilizzare linguaggio e modalità capaci di catturare l'interesse dei ragazzi.

Attraverso la diffusione, tra pari, della cultura della legalità, mediante la creazione e lo sviluppo di alcuni prodotti: due video, un gioco dell'oca, fumetti e un decalogo per far riflettere i ragazzi, attraverso il gioco, sui pericoli del WEB. I ragazzi hanno scelto, non a caso, strumenti ludici con cui veicolare un messaggio importante.

Results

Describe the results achieved by your project How do you measure (parameters) these. A nostro (max. 2000 characters): ragazzi s
sicurezza
del loro r
qualità de
scuola. P
prestando

How many users interact with your project monthly and what are the preferred forms of interaction? (max. 500 characters): Inoltre da
a venti/ve
Il C, divis
aprono la

Sustainability

What is the full duration of your project (from beginning to end)?: From 3 to 6 years

What is the approximate total budget for your project (in Euro)?: Less than 10.000 Euro

What is the source of funding for your project?: Other

Is your project economically self sufficient now?: No

Since when?: 2014-04-29 22:00:00

When is it expected to become self-sufficient?: 2014-08-30 22:00:00

Transferability

Has your project been replicated/adapted elsewhere?: No

What lessons can others learn from your project? (max. 1500 characters):

A far sì che siano i ragazzi

Are you available to help others to start or work on similar projects?: Yes

Background Information

Barriers and Solutions (max. 1000 characters): L'ostacolo maggiore è rappresentato dalla necessità di un ambiente scolastico, sottraendolo a volte a quello destinato alle attività extra-scolastiche. La mancanza di consapevolezza delle nuove tecnologie può essere individuata in un tempo dedicato a distanza al lavoro, con l'utilizzo di programmi di disegno digitale.

Future plans and wish list (max. 750 characters): L'idea progettuale è stata realizzata con successo in diverse classi, anche della scuola Primaria, che al momento stanno ancora sviluppando. Sarebbero andrebbero sviluppati tecnicamente, uscendo dal perimetro della scuola, "confezionati" in maniera più accattivante, in particolare per i ragazzi. Probabilmente un corso di tecnica del fumetto potrebbe essere utile per far utilizzare programmi più avanzati di disegno digitale.

genitori ^[1] pedofilia ^[2] cyber bullismo ^[3] minori ^[4] SICUREZZA ^[5]

Fondazione Mondo Digitale

Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 · Tutti i diritti riservati.

Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482 del 26/04/2007.

Privacy Policy

Source URL: <https://www.gjc.it/en/progetti/ambasciatori-di-un-web-sicuro>

Links

[1] <https://www.gjc.it/en/category/keywords-separate-with-commas/genitori>

[2] <https://www.gjc.it/en/category/keywords-separate-with-commas/pedofilia>

[3] <https://www.gjc.it/en/category/keywords-separate-with-commas/cyber-bullismo>

[4] <https://www.gjc.it/en/category/keywords-separate-with-commas/minori>

[5] <https://www.gjc.it/en/category/parole-chiave-separate-da-virgole/sicurezza>