Global Junior Challenge
Projects to share the future

Pubblicata su *Global Junior Challenge* (https://www.gjc.it)



## Paese, Città/Regione

**Paese:** Italy
**Città:** Roma

## Organizzazione

**Nome dell'ente o associazione:** I.C. Via Cornelia 73
**Contesto dell'ente o dell'associazione che presenta il progetto:** School

## Sito Web

http://apilandia.blogspot.it/search/label/mondo%20robotico

## Legge sulla privacy

Consenso al trattamento dei dati personali
**Acconsenti al trattamento dei dati personali?: Autorizzo la FMD al trattamento dei miei dati perso**

## Tipo di progetto

Educazione fino a 10 anni

## Descrizione del progetto

### Description Frase (max. 500 characters):

Una classe di 5° elementare ha programmato un robot Lego Mindstorm NXT per simulare i comportamenti classici del mondo animale: ricerca del cibo, fuga, attacco, corteggiamento e gioco.

### Project Summary (max. 2000 characters):

Il progetto fa parte di un percorso più ampio, iniziato in 1° elementare, in cui l'informatica è inserita in un percorso multidisciplinare e che utilizza metodologie costruttiviste. I bambini

sono stati divisi in gruppi e ad ogni gruppo è stato assegnato un comportamento, hanno dovuto poi analizzare il comportamento, dividerlo nei suoi vari aspetti e programmare il robot affinché potesse simularlo. Oltre al lavoro di programmazione c'è stato un lavoro di narrazione, ogni bambino e bambina ha infatti inventato una storia con protagonista il robot. Al termine è stato realizzato un videodocumentario, tutto il lavoro è stato documentato sul blog di classe.

## Da quando è funzionante il vostro progetto?

2014-08-30 22:00:00

## Obiettivi ed elementi di innovazione

Aumentare le capacità di analisi degli alunni, introdurre la robotica educativa e la programmazione, rafforzare le competenze comunicative e collaborative, offrire a tutti gli alunni uno spazio per esprimersi e imparare.
Il lavoro di gruppo è stato fondamentale, inoltre i bambini sono sempre stati stimolati a ragionare sul proprio lavoro spiegandolo, raccontandolo e condividendolo con gli altri. Ogni sessione di lavoro si concludeva poi con la scrittura di un diario, riportato poi nel blog

## Risultati

**Describe the results achieved by your project How do you measure (parameters) these. (max. 2000 characters):**

I risultati
programm
soddisfaz
rispetto d
anno. Il q
gruppo (c
parte inve
grado di r
ottenuto l
programm

**How many users interact with your project monthly and what are the preferred forms of interaction? (max. 500 characters):**

Il progetto
sono stat
dello stes

## Sostenibilità

**What is the full duration of your project (from beginning to end)?:** Meno di 1 anno
**What is the approximate total budget for your project (in Euro)?:** Meno di 10.000 Euro
**What is the source of funding for your project?:** Finanziamenti pubblici o privati
**Il progetto è economicamente autosufficiente?:** Sì
**Since when?:** 2014-08-30 22:00:00

## Trasferibilità

**Has your project been replicated/adapted elsewhere?:**

**What lessons can others learn from your project? (max. 1500 characters):**

E' stato un modo creativ
comportamenti ha perm
stimolato la loro creativi

**Are you available to help others to start or work on similar projects?:** Sì

## Informazioni aggiuntive

**Future plans and wish list (max. 750 characters):** Proseguire l'esperienza con la classe coinvolta, co
robotica educativa [1]

Fondazione Mondo Digitale
Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 · Tutti i diritti riservati.
Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482 del 26/04/2007.
Privacy Policy

---

**URL di origine:** https://www.gjc.it/progetti/mondo-robotico

**Collegamenti**
[1] https://www.gjc.it/category/parole-chiave-separate-da-virgole/robotica-educativa