Global Junior Challenge
Projects to share the future

Pubblicata su *Global Junior Challenge* (https://www.gjc.it)

Paese, Città/Regione

Paese: Italy
Città: Roma/Lazio

Organizzazione

Nome dell'ente o associazione: Istituto Comprensivo "Anna Fraentzel Celli"
Contesto dell'ente o dell'associazione che presenta il progetto: School

Legge sulla privacy

Consenso al trattamento dei dati personali
Acconsenti al trattamento dei dati personali?: Autorizzo la FMD al trattamento dei miei dati perso

Tipo di progetto

Educazione fino a 10 anni

Descrizione del progetto

Description Frase (max. 500 characters):

Partendo dalla creazione di alcuni personaggi-chiave, il progetto prevede l'invenzione da parte degli alunni di alcune fiabe, la loro rappresentazione mediante semplici marionette ed infine la trasformazione delle fiabe in formato digitale con audio ed animazione dei personaggi.

Project Summary (max. 2000 characters):

Questo progetto nasce dall'esigenza di affrontare con una metodologia ludica e motivante, nell'ambito della programmazione di lingua italiana della classe terza elementare, la tematica della fiaba, . All'inizio è stato proposto a ciascun alunno di creare graficamente un personaggio, che sarebbe diventato il protagonista di una fiaba. Successivamente, partendo dal disegno creato, ogni bambino ha costruito una semplice marionetta con il cartoncino; per rendere più solido il legame tra la marionetta ed il bambino è stato deciso di incollare una

fotografia con il volto dell'alunno/a sulla propria marionetta. A questo punto il gruppo-classe è stato diviso in 6 gruppo di lavoro, con il compito di inventare una fiaba, utilizzando i 6 personaggi a disposizione. L'insegnante di italiano, poi, ha trasformato ciascuna fiabe in un copione, che ogni gruppo ha studiato a memoria. In occasione del Carnevale i 6 gruppi hanno avuto modo di recitare a bambini più piccoli ciascuno la propria fiaba, con l'ausilio delle marionette create, utilizzando un semplice teatrino di cartone costruito ad hoc. Allo scopo di valorizzare ancor più tutto il lavoro svolto in 3 mesi dagli alunni, abbiamo provveduto a digitalizzare le 6 fiabe inventate, utilizzando come software Microsoft Power Point e Microsoft Movie Maker. In tal modo sono state realizzate 6 presentazioni Power Point con musiche, fondali, tracce audio delle frasi recitate dai bambini e animazione dei personaggi e degli oggetti descritti nelle fiabe. Infine con le 6 presentazione è stato creato un video, della durata di circa 30 minuti, una copia del quale è stato donato ad ogni alunno. Questo progetto attuato nell'anno scolastico 2014-2015, ha coinvolto gli alunni di una classe terza elementare e, a nostro avviso, è del tutto replicabile in situazioni analoghe.

Da quando è funzionante il vostro progetto?

2014-10-30 23:00:00

Obiettivi ed elementi di innovazione

a) aumentare nell'alunno la motivazione nei confronti della lettura e della scrittura creativa;
b) aumentare nell'alunno la propria autostima;
c) potenziare la capacità di lavoro cooperativo;
d) creare un'occasione di integrazione nel gruppo dei bambini con difficoltà cognitive e comportamentali;
e) valorizzare tutto il lavoro di ideazione e di creazione del bambino.

Risultati

Describe the results achieved by your project How do you measure (parameters) these. (max. 2000 characters):

Il nostro p
manifesta
dai propri
rispetto a
l'impatto
in molti a

How many users interact with your project monthly and what are the preferred forms of interaction? (max. 500 characters):

La classe
affetta da
necessar
tra i 3 do

Sostenibilità

What is the full duration of your project (from beginning to end)?: Meno di 1 anno
What is the approximate total budget for your project (in Euro)?: Meno di 10.000 Euro
What is the source of funding for your project?: Finanziamenti pubblici o privati

Note eventuali: scuola primaria
Il progetto è economicamente autosufficiente?: Sì
Since when?: 2014-10-30 23:00:00

Trasferibilità

Has your project been replicated/adapted elsewhere?: No
What lessons can others learn from your project? (max. 1500 characters):

Seguendo le differenti fa
completamente il proget
tipo informatico, con par
Point e di Movie Maker,

Are you available to help others to start or work on similar projects?: No

Informazioni aggiuntive

regina [1] re [2] principessa [3] principe [4] giocare [5] scrittura [6] emozioni [7] fiaba [8] Fiabe [9]

Fondazione Mondo Digitale
Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 · Tutti i diritti riservati.
Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482 del 26/04/2007.
Privacy Policy

URL di origine: https://www.gjc.it/progetti/ancora-una-fiaba-6-fiabe-emozionare-sognare-fantasticare

Collegamenti
[1] https://www.gjc.it/category/keywords-separate-with-commas/regina
[2] https://www.gjc.it/category/keywords-separate-with-commas/re
[3] https://www.gjc.it/category/keywords-separate-with-commas/principessa
[4] https://www.gjc.it/category/keywords-separate-with-commas/principe
[5] https://www.gjc.it/category/keywords-separate-with-commas/giocare
[6] https://www.gjc.it/category/keywords-separate-with-commas/scrittura
[7] https://www.gjc.it/category/keywords-separate-with-commas/emozioni
[8] https://www.gjc.it/category/keywords-separate-with-commas/fiaba
[9] https://www.gjc.it/category/keywords-separate-with-commas/fiabe