



# Global Junior Challenge

Projects to share the future

Pubblicata su *Global Junior Challenge* (<https://www.gjc.it>)

[Home](#) > Dalla soffitta al laboratorio

---

## Paese, Città/Regione

**Paese:** Italy

**Città:** Rieti/Lazio

## Organizzazione

**Nome dell'ente o associazione:** I.I.S "C. Rosatelli"

**Contesto dell'ente o dell'associazione che presenta il progetto:** School

## Sito Web

<http://www.rosatelli.it/wordpress/istituto-tecnico-tecnologico/elettrotecnica-ed-elettronica/progetti-elettronica-elettrotecnica-automazione/>

## Legge sulla privacy

Consenso al trattamento dei dati personali

**Acconsenti al trattamento dei dati personali?:** Autorizzo la FMD al trattamento dei miei dati personali

## Tipo di progetto

ICT per la sostenibilità ambientale

## Descrizione del progetto

**Description Frase (max. 500 characters):**

Recupero di vecchi giocattoli puntando sul restyling dal punto di vista tecnologico.

**Project Summary (max. 2000 characters):**

Obiettivo del progetto “ Dalla soffitta al laboratorio”, ideato dall’I.I.S. “C. Rosatelli”, è il recupero di vecchi giocattoli, che i nativi digitali trovano poco attraenti, puntando sul loro restyling da un punto di vista tecnologico.

In quest'ottica, le obsolete piste di automobiline si dotano di impianti di telemetria con possibilità di venir collegati ad un pc per seguirne il numero di giri, velocità media, giro più veloce, ecc.

Le vecchie automobili elettriche vengono guidate a distanza attraverso telecomandi in disuso, tablet o smartphone.

Allo stesso modo un gioco molto diffuso, quale "L'allegro chirurgo", si arricchisce di un'interfaccia grafica per seguire a distanza gli interventi eseguiti per gioco.

Ad essere attivi nel progetto sono i laboratori di Elettronica ed Informatica dell'I.I.S. "C. Rosatelli di Rieti: è qui che ci si prende cura del ricondizionamento elettronico di hardware non funzionanti o, addirittura, mancanti; è qui che si programmano le schede Arduino per creare nuove caratteristiche di vecchi giochi e realizzando interfacce grafiche con Processing e altri software.

Se obiettivo del progetto è il recupero di vecchi giocattoli, le finalità sono ancora più alte ed a lungo termine: quella primaria è stimolare i nostri studenti ad apprendere divertendosi, tenendo a mente che un mondo sempre più tecnologico deve, comunque, puntare anche e soprattutto alla salvaguardia dell'ambiente. L'ottica del progetto è, infatti, quella del riutilizzo di oggetti che, altrimenti, finirebbero nelle discariche.

Si punta, poi, a stimolare nei bambini un interesse spontaneo nelle competenze digitali, che saranno centrali nella loro formazione futura, a partire proprio da una realtà ad essi familiare, quella ludica. Presso il nostro stand i ragazzi potranno sperimentare personalmente la trasformazione di vecchi giocattoli e, se vorranno, arricchirci con le loro proposte.

Il progetto può, inoltre, essere visto sotto un profilo di apprezzamento economico: si evitano sprechi, si riciclano vecchi giochi, si risparmia denaro.

Tutti ingredienti, questi, utili all'avvio di una start up.

## **Da quando è funzionante il vostro progetto?**

2014-11-29 23:00:00

## **Obiettivi ed elementi di innovazione**

Obiettivo del progetto è il recupero di vecchi giocattoli, che i nativi digitali trovano poco attraenti, puntando sul loro restyling da un punto di vista tecnologico con conseguenti vantaggi: riciclo, risparmio, divertimento per studenti e bambini.

La nostra idea è::

- Green: si recuperano oggetti che andrebbero a finire nelle discariche
- Economica: : si evitano sprechi, si riciclano vecchi giochi, si risparmia denaro.
- Stimola i nostri studenti: imparano ma allo stesso tempo si divertono
- Fa felice i bambini: hanno nuovi e esclusivi giocattoli
- Suscita nei bambini un interesse per le competenze digitali

## **Risultati**

**Describe the results achieved by your project How do you measure (parameters) these.** Gli studenti giocattoli reinventa

**(max. 2000 characters):**

**How many users interact with your project monthly and what are the preferred forms of interaction? (max. 500 characters):** Attualme

2015 di Roma, evento a cui la scuola parteciperà e esporrà lo stesso progetto potremo far interagire tutti i bambini che saranno incuriositi dai nostri giocattoli.

## Sostenibilità

**What is the full duration of your project (from beginning to end)?:** Meno di 1 anno

**What is the approximate total budget for your project (in Euro)?:** Meno di 10.000 Euro

**What is the source of funding for your project?:** Finanziamenti pubblici o privati

**Note eventuali:** Istituto di Istruzione Superiore "C. Rosatelli"

**Il progetto è economicamente autosufficiente?:** No

**Since when?:** 2015-06-29 22:00:00

## Trasferibilità

**Has your project been replicated/adapted elsewhere?:** No

**What lessons can others learn from your project? (max. 1500 characters):**

Il risparmio, il riciclo e il  
ma che potrebbero aver

**Are you available to help others to start or work on similar projects?:** Sì

## Informazioni aggiuntive

**Barriers and Solutions (max. 1000 characters):** Reperire tutto il materiale e la sensoristica che poteva  
possibile visto che le scuole attualmente hanno probl

**Future plans and wish list (max. 750 characters):** Poter realizzare una startup che produce nuovi gio  
vecchi. La startup potrebbe essere di stimolo ai no  
lavoro del loro futuro. Per realizzare la nostra idea  
che ci aiuti a livello burocratico a realizzare la start

[Rosatelli](#) <sup>[1]</sup> [restyling](#) <sup>[2]</sup> [Processing](#) <sup>[3]</sup> [makers](#) <sup>[4]</sup> [Giocattoli](#) <sup>[5]</sup> [CoderDojoRieti](#) <sup>[6]</sup> [arduino](#) <sup>[7]</sup>

Fondazione Mondo Digitale

Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 - Tutti i diritti riservati.

Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482  
del 26/04/2007.

[Privacy Policy](#)

---

**URL di origine:** <https://www.gjc.it/progetti/dalla-soffitta-al-laboratorio>

## Collegamenti

[1] <https://www.gjc.it/category/keywords-separate-with-commas/rosatelli>

[2] <https://www.gjc.it/category/keywords-separate-with-commas/restyling>

[3] <https://www.gjc.it/category/keywords-separate-with-commas/processing>

[4] <https://www.gjc.it/category/keywords-separate-with-commas/makers>

[5] <https://www.gjc.it/category/keywords-separate-with-commas/giocattoli>

[6] <https://www.gjc.it/category/keywords-separate-with-commas/coderdojorieta>

[7] <https://www.gjc.it/category/parole-chiave-separate-da-virgole/arduino>