



Global Junior Challenge

Projects to share the future

Published on *Global Junior Challenge* (<https://www.gjc.it>)

[Home](#) > [Holoscratch](#)

Project Location

Country: Sweden

City: Älmhult

Organization

Organization Name: Partecipo da sola

Organization Type: Other

Specify: Autofinanziamento

Website

<https://colcieletro.wordpress.com/mozi-j-kit/>

Privacy Law

Consenso al trattamento dei dati personali

Do you authorize the FMD to the treatment of your personal data?: I do authorize the FMD to the

Project Type

Education up to 10 years

Project Description

Description Frase (max. 500 characters):

E' il primo gioco per ologrammi in Scratch, ognuno può crearsi un proprio videogioco giocabile in uno spazio tridimensionale come se i personaggi del gioco fluttuassero in aria.

Project Summary (max. 2000 characters):

Nel Agosto del 2015 al Makerspace di Fabriano, un amico mi ha spiegato cosa sia un

ologramma.

Abbiamo così costruito una piramide tronca con delle custodie di CD, seguendo le istruzioni trovate su un sito internet e abbiamo visualizzato un video dell'ologramma trovato su YouTube. Pensando a quest'effetto mentre stavo programmando in Scratch mi è venuta in mente l'idea di sfruttare questo effetto con lo schermo di un portatile e programmi scritti da me.

Il progetto era semplicemente un rettangolo che si muoveva su e giù e si proiettava sulla piramide dando l'idea di fluttuare nell'aria. Dopo Questa idea ho proseguito per un po facendo animazioni con Scratch per l'ologramma fino a quando mi è venuta l'idea di creare un gioco, il primo gioco per ologramma in Scratch. Si può giocare con massimo 4 giocatori, uno per ogni lato della piramide.

How long has your project been running?

2015-08-01 00:00:00

Objectives and Innovative Aspects

Utilizzare una tecnica semplice ed economica per creare i giochi del futuro.

L'obbiettivo è portare la realtà aumentata a poco prezzo e nelle mani di tutti, per tutte le età e semplicemente. Infatti grazie al sistema di utilizzo di una piramide trasparente l'immagine del computer viene riflessa sulla piramide sovrapponendo la realtà all'immagine generata creando una realtà aumentata.

Per realizzare il progetto ho usato un computer portatile , un linguaggio di programmazione visuale: Scratch, custodia trasparente per CD, colori e cartone.

Per prima cosa ho preso una scatola e l'ho dipinta per renderla piacevole e l'ho utilizzata come contenitore del gioco. In seguito ho costruito la piramide troncata sulla punta ritagliando le facce dalle custodie trasparenti dei CD ed incollandole tra di loro.

Per ultimo ho scritto il software.

Results

Describe the results achieved by your project How do you measure (parameters) these. Il progetto
(max. 2000 characters): miglioram
project 20

How many users interact with your project monthly and what are the preferred forms of interaction? (max. 500 characters): Sono l'un

Sustainability

What is the full duration of your project (from beginning to end)?: From 1 to 3 years

What is the approximate total budget for your project (in Euro)?: Less than 10.000 Euro

What is the source of funding for your project?: Other

Specify: Da sola

Is your project economically self sufficient now?: No

Since when?: 2015-08-01 00:00:00

Transferability

Has your project been replicated/adapted elsewhere?: Yes

Where? By whom?: sì, Al Coderdojo di Sigillo(Umbria, Italia)

What lessons can others learn from your project? (max. 1500 characters):

Imparano quali effetti è
costruire il proprio gioco

Are you available to help others to start or work on similar projects?: Yes

Background Information

Barriers and Solutions (max. 1000 characters): La parte più complicata del progetto è stata il corretto
relazione alle dimensioni dello schermo per avere l m
avuto problemi nelle esposizioni con la piramide di pl
quindi soggetta alla possibilità ad essere danneggiata

Future plans and wish list (max. 750 characters): I piani per il futuro sono realizzare una libreria mod
maniera più semplice i giochi e un kit per la costruz

Ologramma Scratch Programmazione Costruzione Realtà Aumentata Make ^[1]

Fondazione Mondo Digitale

Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 · Tutti i diritti riservati.

Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482
del 26/04/2007.

Privacy Policy

Source URL: <https://www.gjc.it/en/progetti/holoscratch>

Links

[1] <https://www.gjc.it/en/keywords-separate-commas/ologramma-scratch-programmazione-costruzione-realt%C3%A0-aumentata-make>