Global Junior Challenge
Projects to share the future

Published on *Global Junior Challenge* (https://www.gjc.it)

Project Location

Country: Italy
City: Tolentino

Organization

Organization Name: CoderDojo Tolentino
Organization Type: Association
Specify: Autofinanziamento

Website

https://www.facebook.com/cuoredojo

Privacy Law

Consenso al trattamento dei dati personali
Do you authorize the FMD to the treatment of your personal data?: I do authorize the FMD to the

Project Type

Education up to 10 years

Project Description

Description Frase (max. 500 characters):

Un'intera comunità distrutta dal **terremoto del Centro Italia** e la solidarietà di molti per aiutare a ricucire le profonde ferite dei bambini attraverso il **coding**. Grazie al CuoreDojo, 855 bambini di **Tolentino** (MC) tra i 5 e i 13 anni hanno potuto sperimentare a vari livelli attività di coding e pensiero computazionale, il tutto a costo zero.

Il progetto è stato **completamente autofinanziato** e si è studiato un **modello replicabile e scalabile** per cui si possa agire in caso di forti disagi (alluvioni, terremoti…) in ogni zona

d’Italia.

Project Summary (max. 2000 characters):

Il CuoreDojo è un progetto che è partito in sordina. Un **appello lanciato online** da Francesco Piero Paolicelli (Piersoft) e raccolto dal CoderDojo Tolentino, al quale molti hanno risposto con grande entusiasmo. L’organizzazione ha coinvolto due scuole del territorio, le attività hanno spaziato tra diversi **temi legati alle tecnologie nella didattica**.

Fase 1: organizzazione e logistica.

L’organizzazione e la logistica di tutta la struttura è durata meno di 2 mesi, è stata molto intensa e ha richiesto una buona dose di energie: una chat Telegram con migliaia di messaggi per organizzare lo spostamento e le attività di 55 Mentor che sono giunte a Tolentino nelle Marche. Le attività hanno coinvolto circa 850 bambini di due istituti comprensivi della zona.

La difficoltà è stata accordare tutti sul da farsi e, in una zona fortemente colpita dal sisma, trovare l’alloggio per ognuno dei Mentor partecipanti al progetto.

Fase 2: Pianificazione delle attività.

Tutta l’organizzazione si è svolta online tramite Google Sheets, Hangout, Telegram. Le attività hanno coinvolto:

- **Bambini 5 anni**: coding unplugged, cubetto, bee bot, doc;
- **Bambini 6-7 anni**: coding unplugged, Scratch Jr;
- **Bambini 8-10 anni**: attività con Scartch;
- **Bambini 11-13 anni**: Arduino, Robotica, Nao (per alcuni piccoli fortunati);
- **Docenti infanzia, scuola primaria e scuola secondaria**: formazione gratuita con due massimi esponenti del settore: Caterina Moscetti e Andrea Ferraresso che hanno messo a disposizione le loro conoscenze in maniera gratuita.

Fase 3: Lo svolgimento.

Lo svolgimento è stato **pianificato nei minimi dettagli**: al mattino si è fatto coding per chi va a scuola il sabato, mentre al pomeriggio abbiamo accolto i bambini di altre scuole e i bambini del tempo pieno. Ogni Mentor ha svolto varie attività con il gruppo che gli è stato assegnato.

How long has your project been running?

2017-02-01 00:00:00

Objectives and Innovative Aspects

Obiettivi

1. Aiutare i bambini a superare un momento difficle
2. Diffondere il coding e i metodi per poterlo insegnare
3. Formare i docenti affinché l'evento non sia fine a sé stesso ma abbia poi seguito a tutti i

livelli di istruzione
4. Dare visibilità a luoghi fortemente danneggiati
5. Usare questo momento come formazione e fusione di stili anche tra mentor

Strumenti

Coding unplugged, Bee-bot, Doc, cubetto, Scratch, Nao, Droni, Arduino, Robot Lego...

Results

Describe the results achieved by your project How do you measure (parameters) these. (max. 2000 characters):

I bambini
Hanno pc
l'elettroni
circonda.
brevissim
lateralizza
proprio gr
Raspberr
ricevuto i
preoccup
usare la c
di scuola
radicalme
bocche c

How many users interact with your project monthly and what are the preferred forms of interaction? (max. 500 characters):

Come de
850 baml

Sustainability

What is the full duration of your project (from beginning to end)?: Less than 1 year
What is the approximate total budget for your project (in Euro)?: Less than 10.000 Euro
What is the source of funding for your project?: Other
Specify: CoderDojo Tolentino
Is your project economically self sufficient now?: No
Since when?: 2017-02-01 00:00:00

Transferability

Has your project been replicated/adapted elsewhere?: Yes
What lessons can others learn from your project? (max. 1500 characters):

Ci sono eventi nella vita
tra questi. Alcune catast
mai.

Il CuoreDojo è un proge
mai demordere. C'è se
sbaglia, si corregge, si a

appunto **RESILIENZA**.

Certo, un terremoto che ha distrutto e disgregato tantissime comunità non può essere semplice da risolvere come programmare un robottino, ma è chiaro che i bambini possono **apprendere facilmente che non devono arrendersi alla prima difficoltà.**

Questo evento, inoltre, ha dato modo alle Marche, territorio devastato, ma di cui si è parlato poco di essere conosciute.

È stato poi un **punto di incontro** per molti formatori che non avrebbero avuto la possibilità di incontrarsi altrimenti, ha generato **contaminazioni tra i vari metodi educativi** e ha creato unioni e collaborazioni che non ci sarebbero state altrimenti.

I bambini hanno ricevuto molta formazione, certo, ma si sono sentiti **protagonisti**, hanno messo da parte le loro paure e hanno incontrato affetto da chi è venuto senza alcun interesse personale, solo con lo scopo di portare serenità e conoscenza.

Are you available to help others to start or work on similar projects?: Yes

Background Information

Barriers and Solutions (max. 1000 characters): Gli ostacoli più grandi sono stati l'organizzazione e la (mentor, scuola, bambini). Per una questione etica e raccogliere donazioni, per creare un clima di fiducia e sponsorizzazioni ha però avuto il suo peso sull'intero proprie spese e a proprie spese ha fatto fronte a vitto fortemente colpito dal sisma sono stati un altro punto strutture lesionate sono state chiuse Le strutture aper senza casa. Ci è voluto molto impegno, ma alla fine s

Future plans and wish list (max. 750 characters): Il CuoreDojo sarà ripetuto in alcune scuole che son si svolgeranno nei container, il numero dei mentor al numero dei bambini che frequentano la scuola. C tecnologie nella didattica attraverso tutti i mezzi po Portare visibilità e sensibilizzazione nei confronti de 3) Rispettare i tempi della scuola, senza imporre m vuole agire con tatto.

Attachments: cuoredojo.pdf [1]

tecnologie [2] didattica [3] Terremoto Centro Italia [4] scratch [5] coding [6] Robotica [7]

Fondazione Mondo Digitale
Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 · Tutti i diritti riservati.
Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482 del 26/04/2007.
Privacy Policy

Source URL: https://www.gjc.it/en/progetti/cuoredojo

Links
[1] https://www.gjc.it/sites/default/files/cuoredojo.pdf

[2] https://www.gjc.it/en/category/parole-chiave-separate-da-virgole/tecnologie
[3] https://www.gjc.it/en/category/parole-chiave-separate-da-virgole/didattica
[4] https://www.gjc.it/en/keywords-separate-commas/terremoto-centro-italia
[5] https://www.gjc.it/en/category/keywords-separate-with-commas/scratch
[6] https://www.gjc.it/en/category/keywords-separate-with-commas/coding
[7] https://www.gjc.it/en/category/parole-chiave-separate-da-virgole/robotica