Published on *Global Junior Challenge* (https://www.gjc.it)

Project Location

Country: Italy
City: Roma/Lazio

Organization

Organization Name: Istituto M. Massimo
Organization Type: School

Website

http://youtu.be/Cgw0yf7g0gE

Privacy Law

Consenso al trattamento dei dati personali
Do you authorize the FMD to the treatment of your personal data?: I do authorize the FMD to the

Project Type

Education up to 15 years

Project Description

Description Frase (max. 500 characters):

Un nuovo concetto di scrittura creativa basata su tecnologia (tablet e Internet) e giochi di ruolo.

Project Summary (max. 2000 characters):

L'idea iniziale, nata due anni fa dal prof. Daniele Ceccarelli e ancora attiva con un crescente numero di partecipanti, è stata quella di innovare profondamente il tradizionale corso di scrittura creativa mediante la potente sinergia creata da due ingredienti: tecnologia e gioco di ruolo. Il felice matrimonio tra i due succitati elementi genera un contesto fertile, nel quale si

possono coltivare e portare a maturazione competenze quali la creatività, la collaborazione e la condivisione, tutto ovviamente in un clima ludico, propositivo e laboratoriale, dove gli studenti non sentano più il dovere di scrivere (e di ideare storie), ma il piacere di farlo. Nasce di conseguenza la volontà di creare storie digitali, alimentata dal piacere di ideare qualcosa insieme giocando, qualcosa che sia tangibile e concreto (avventure da proporre ad altri compagni, testi digitali, libri game digitali). Parallela diviene la motivazione ad autovalutarsi e a progettare pensando al destinatario (attitudine attiva, non passiva), volendo far sì che ciò che si progetta e che si scrive sia chiaro, originale, esteticamente appetibile e infine apprezzato.

How long has your project been running?

2012-08-30 22:00:00

Objectives and Innovative Aspects

Obiettivi: saper guidare la creatività mediante tecniche opportune, saper fornire input per la genesi di idee, stimolare la chiarezza nell'esposizione, sia scritta, sia orale, utlizzare in modo opportuno le tecnologie e la rete, saper organizzare un contesto collaborativo, prendere atto delle responsabilità della condivisione del materiale, maturare abilità nell'improvvisazione, guadagnare abilità inerenti al testo regolativo, incrementare la capacità di utilizzare sequenze descrittive, narrative, dialogiche.

Mezzi: gioco di ruolo guidato, tablet, software di condivisione (Padlet, Google Drive, Thinklink), software di elaborazione (Keynote/ppt, Word/Pages e simili), mapping (Google Maps), libri game, elaborazione video (iMovie).

Results

Describe the results achieved by your project How do you measure (parameters) these. (max. 2000 characters):

Al link si t
del proge
studentes
empatica
esempio
giochi di
studenti c

How many users interact with your project monthly and what are the preferred forms of interaction? (max. 500 characters):

Alcuni stu
settimana
più corsi

Sustainability

What is the full duration of your project (from beginning to end)?: From 1 to 3 years
What is the approximate total budget for your project (in Euro)?: Less than 10.000 Euro
What is the source of funding for your project?: Fee
Is your project economically self sufficient now?: No

Transferability

Has your project been replicated/adapted elsewhere?: No
What lessons can others learn from your project? (max. 1500 characters):

Uso attivo e creativo de
dai programmi scolastic
carte con ambientazione
religione, arte, geografia

Are you available to help others to start or work on similar projects?: Yes

Background Information

daniele ceccarelli [1] laboratorio [2] giochi di ruolo [3] padlet [4] istituto massimo [5] rpg [6] librogame [7] tablet [8] scrittura creativa [9]

Fondazione Mondo Digitale
Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 · Tutti i diritti riservati.
Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482 del 26/04/2007.
Privacy Policy

Source URL: https://www.gjc.it/en/progetti/scrittura-ricreativa

Links
[1] https://www.gjc.it/en/category/keywords-separate-with-commas/daniele-ceccarelli
[2] https://www.gjc.it/en/category/parole-chiave-separate-da-virgole/laboratorio
[3] https://www.gjc.it/en/category/keywords-separate-with-commas/giochi-di-ruolo
[4] https://www.gjc.it/en/category/keywords-separate-with-commas/padlet
[5] https://www.gjc.it/en/category/keywords-separate-with-commas/istituto-massimo
[6] https://www.gjc.it/en/category/keywords-separate-with-commas/rpg
[7] https://www.gjc.it/en/category/keywords-separate-with-commas/librogame
[8] https://www.gjc.it/en/category/parole-chiave-separate-da-virgole/tablet
[9] https://www.gjc.it/en/category/parole-chiave-separate-da-virgole/scrittura-creativa