



Global Junior Challenge

Projects to share the future

Published on *Global Junior Challenge* (<https://www.gjc.it>)

[Home](#) > Schooltoon - La Scuola a Cartoon

Project Location

Country: Italy

City: Roma

Organization

Organization Name: Kaderby Media srl

Organization Type: Company

Website

www.schooltoon.com

Privacy Law

Consenso al trattamento dei dati personali

Do you authorize the FMD to the treatment of your personal data?: I do authorize the FMD to the

Project Type

Education up to 15 years

Project Description

Description Frase (max. 500 characters):

Schooltoon è una scuola a cartoon, digitale, gratuita, aperta a tutti, ovunque.

Project Summary (max. 2000 characters):

Schooltoon è un progetto che nasce dalla convinzione che l'era dell'Education centralizzata è finita per sempre. Si va verso un futuro fatto di contenuti educativi digitali, fatto di self generated content, fatto di nuovi linguaggi, di terzo-culturalità e cross medialità. La scuola sta cambiando, si sta capovolgendo. Studieremo sempre di più a casa, per la strada, sui mezzi

pubblici, nei pub, nei Bar, utilizzando ciò che offre la Rete. E impiegheremo invece il tempo, a scuola, per confrontarci su ciò che abbiamo già visto e ascoltato sui nostri PC, sui nostri tablet e sui nostri smartphone. Anche l'accesso alla Cultura sta cambiando e deve ancor di più cambiare, cavalcando i nuovi linguaggi e le nuove tecnologie disponibili per massimizzare l'accessibilità e la divulgazione. Ecco perché abbiamo creato Moretti, Giovanna, il Prof. Eddie e tutti i personaggi della Scuola a Cartoon, che con il loro linguaggio rivoluzionano il modo di divulgare, di insegnare ed imparare, contribuendo a creare la scuola e l'accessibilità alla cultura del futuro. Schooltoon muove i suoi primi passi con la matematica e le tematiche realizzando più di 160 video divulgativi a cartoon, organizzati in costellazioni. La costellazione rappresenta un singolo argomento culturale, mentre le singole pillole video sono le sezioni che lo compongono, come i paragrafi di un capitolo, fruibili in sequenza o indipendentemente l'uno dall'altra. Ci rivolgiamo a tutti: studenti, insegnanti, genitori, appassionati di cultura e self learners, perché Schooltoon è accessibile da tutti e dovunque. I video divulgativi sono infatti gratuitamente messi a disposizione sul sito web www.schooltoon.com [1], sul canale YouTube e sulle piattaforme social Facebook e Twitter, perché siamo convinti che l'Education non può essere venduta come una merce, ma deve fluire liberamente tra le persone, a disposizione di tutti, per sempre, indipendentemente dalla capacità di acquisto.

How long has your project been running?

2012-12-30 23:00:00

Objectives and Innovative Aspects

Schooltoon è in continua evoluzione e, grazie al finanziamento ottenuto attraverso una campagna di crowdfunding sostenuta al 50% da UnipolSai Assicurazioni, tramite il proprio FutureLab, sta investendo per migliorare progressivamente i propri contenuti.

Evoluzione dei contenuti: vogliamo coinvolgere esperti di varie discipline, per creare collegamenti cross-culturali sempre più interessanti, incrociando la nostra disciplina di riferimento, la matematica, con arte, filosofia e discipline umanistiche. I nostri video a cartoon vogliono diffondere una nuova visione della diffusione culturale, inseguendo il sogno di contribuire a cambiare il mondo, superando la distinzione rigida tra i due tradizionali ambiti del sapere, umanistico e tecnico/scientifico, andando su paradigmi nuovi che vedono una cultura unica: la terza cultura.

Visivo & Sonoro: la nostra tecnologia multimediale è ancora in una fase artigianale, frutto di un lavoro pionieristico e di tante notti insonni, ma riteniamo sia giunto il momento di farla evolvere, ricorrendo a elaborazioni grafiche più avanzate, e a voci professionali che potenzino la resa emotiva e il dinamismo dei personaggi.

Social Inclusion: il nostro primo passo verso l'inclusività è stato semplice e concreto: realizzare una versione dei nostri cartoon sottotitolata per i non udenti. Vogliamo però fare molto di più, studiando soluzioni per ipovedenti e per ragazzi con deficit cognitivi, facendo leva sulla tecnologia web, per avvicinare chi, altrimenti, nelle forme tradizionali di trasmissione del sapere, rischia l'esclusione. Perché il tempo dell'esclusione è finito, per sempre.

Lingua: è tempo per Moretti di partire per un giro nel mondo...ma non in vacanza! Vogliamo realizzare un primo cartoon in lingua inglese, per avvicinare un pubblico più vasto, e confrontarci con culture diverse, moltiplicando le opportunità di crescita e di sviluppo della nostra idea di Education.

Results

Describe the results achieved by your project How do you measure (parameters) these. (max. 2000 characters):

Il primo ri
che cerca
nata nel g
cartoon, c
Ferri e Vi
specializz
grafica, s
giuste co
linguaggi
collabora
piccola op
digitali e p
Marketing
raggiunti
web: Ha
durante la
the-expor
secondo-
di crowdf
a decine
progetto
la-scuola

How many users interact with your project monthly and what are the preferred forms of interaction? (max. 500 characters):

Nei mesi
Schoolto
video lezi
learners.
Il canale
iscritti e 4
Gli analy
per monit

Sustainability

What is the full duration of your project (from beginning to end)?: From 3 to 6 years

What is the approximate total budget for your project (in Euro)?: From 30.001 to 75.000 Euro

What is the source of funding for your project?: Grants

Is your project economically self sufficient now?: No

When is it expected to become self-sufficient?: 2016-11-29 23:00:00

Transferability

Has your project been replicated/adapted elsewhere?: No

What lessons can others learn from your project? (max. 1500 characters):

Crediamo che il contribu
riguarda principalmente

digitalizzando i libri di testo o realizzando video in cui un insegnante spiega alla lavagna con lo stesso linguaggio, con lo stesso pennarello, con la stessa lavagna e con gli stessi modi con cui lo fa a Scuola. I ragazzi nativi digitali vanno conquistati con un linguaggio a loro più vicino e con tecnologie innovative e accattivanti.

Are you available to help others to start or work on similar projects?: Yes

Background Information

digitale [3] Scuola 2.0 [4] smart inclusion [5] cartoon [6] video [7] multimedialità [8] inclusione [9]

Fondazione Mondo Digitale
Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 - Tutti i diritti riservati.

Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482
del 26/04/2007.

[Privacy Policy](#)

Source URL: <https://www.gjc.it/en/progetti/schooltoon-la-scuola-cartoon>

Links

[1] <http://www.schooltoon.com>

[2] <http://www.youtube.com/schooltoonchannel>

[3] <https://www.gjc.it/en/category/parole-chiave-separate-da-virgole/digitale>

[4] <https://www.gjc.it/en/category/parole-chiave-separate-da-virgole/scuola-20>

[5] <https://www.gjc.it/en/category/keywords-separate-with-commas/smart-inclusion>

[6] <https://www.gjc.it/en/category/parole-chiave-separate-da-virgole/cartoon>

[7] <https://www.gjc.it/en/category/parole-chiave-separate-da-virgole/video>

[8] <https://www.gjc.it/en/category/parole-chiave-separate-da-virgole/multimedialit%C3%A0>

[9] <https://www.gjc.it/en/category/parole-chiave-separate-da-virgole/inclusione>